

## Comment utiliser cette archive ?

Tout ce qu'il y a dans cette archive est censé être suffisant pour organiser la Murder Party ALYSS/La Lampe Rhizomée. Si toutefois vous auriez des questions, vous pouvez les envoyer à [manshin.soul.gd@gmail.com](mailto:manshin.soul.gd@gmail.com)

Les dossiers s'organisent ainsi :

- “1 - *Comment jouer*” donne des informations générales sur le fonctionnement et l'organisation de la murder party. Ces documents sont à l'utilisation exclusive des organisateurs de la séance.
- “2 - *Documents pour MJ*” contient tous les documents nécessaires aux Maîtres du jeu (MJ) de la séance pour comprendre le scénario de la murder party, comment l'animer et les outils nécessaires pour leur rôle pendant la séance. Ces documents sont à l'utilisation exclusive des MJ.
- “3 - *Fiches générale et de personnages*” contient la fiche générale et les 8 fiches de personnage de la murder party. La fiche générale doit être partagée à l'ensemble des joueurs, tandis que chaque joueur doit recevoir uniquement sa propre fiche.

Il est conseillé de lire les dossiers dans l'ordre de leur indexation. La lecture complète par les MJ et attentive de tous les documents des dossiers 2 et 3 est impérative pour jouer correctement.

Notez que par souci de simplicité d'écriture, dans tous les documents de cette archive, on utilise les termes “le MJ” et “le joueur” pour les désigner. Cette convention n'a bien entendu strictement aucune vocation à cantonner ces rôles à un unique genre.